Menggunakan OBJEK di JAVA

public class Penjualan{

// Deklarasi Variabel

private String nama;

private int harga, jumlah, total;

// Konstruktor Dengan Parameter

public Penjualan(String \_nama, int \_harga, int \_jumlah){

nama = \_nama;

harga = \_harga;

jumlah= \_jumlah;

}

// Method Untuk Hitung Harga Total

public int total(){

total = harga \* jumlah;

return total;

}

// Method Untuk Menampilkan Rincian

public void tampil(){

System.out.println("Nama Barang : "+ nama);

System.out.println("Harga Barang : "+ harga);

System.out.println("Jumlah yang Dibeli : "+ jumlah);

System.out.println("\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_");

System.out.println("Total Harga : "+ total());

}

// Perintah untuk membuat objek

public static void main(String[]args){

Penjualan resi = new Penjualan("Roti Kumis", 950, 115);

resi.tampil();

}

}